

2. Un albero:

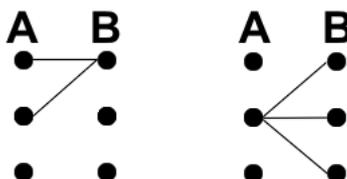
- [A] è **2-colorabile**
- [B] non è sempre bipartito
- [C] non è mai bipartito

3. L'algoritmo greedy applicato al problema della massima clique su un grafo bipartito

- [A] trova sempre una soluzione ottima
- [B] **non trova in generale una soluzione ottima**
- [C] non trova mai la soluzione ottima

4. Sia U un insieme finito e $\mathcal{F}, \mathcal{F}'$ due famiglie di sottoinsiemi di U . Supponendo che (U, \mathcal{F}) e (U, \mathcal{F}') siano matroidi. Allora $(U, \mathcal{F} \cup \mathcal{F}')$

- [A] è **subclusivo ma non è un matroide; si consideri, ad esempio, la seguente figura che riporta due possibili assegnamenti. Comunque si sceglie un arco dal secondo assegnamento (non presente nel primo) e lo si aggiunge al primo non si ha più un assegnamento**
- [B] è un matroide
- [C] non è subclusivo



5. Sia dato un grafo simmetrico $G = (V, E)$ nel quale V è l'insieme dei nodi ed E quello degli archi; si definisca la famiglia F_G di sottoinsiemi di E nel modo seguente:

$$F_G = \{A \subseteq E \mid \forall a, b \in A \ a \neq b \implies a \text{ e } b \text{ non hanno nodi in comune}\}$$

- [A] la coppia (E, F_G) non è subclusiva
- [B] **la coppia (E, F_G) è subclusiva ma non è un matroide**
- [C] la coppia (E, F_G) è un matroide

6. Il vettore $(3, 1, -1)$ è combinazione:

- [A] conica ma non convessa
- [B] convessa
- [C] **affine ma non convessa con coefficienti $(-1, 0, 2)$**

dei vettori $(5, 1, -1), (3, -2, 1), (4, 1, -1)$.

