

Cognome: _____
Nome: _____
Matricola: _____

Domanda 1

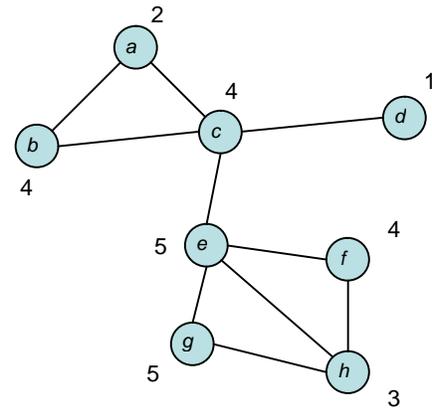
Dare la definizione di problema combinatorico e di problema di ottimizzazione combinatoria.

Un problema combinatorico è definito da una coppia (U, \mathfrak{S}) , dove U è un insieme finito e \mathfrak{S} una famiglia di sottoinsiemi di U definita implicitamente tramite una predicato verificato da tutti e soli gli elementi di \mathfrak{S} . Il problema consiste nel dire se \mathfrak{S} è vuota oppure no.

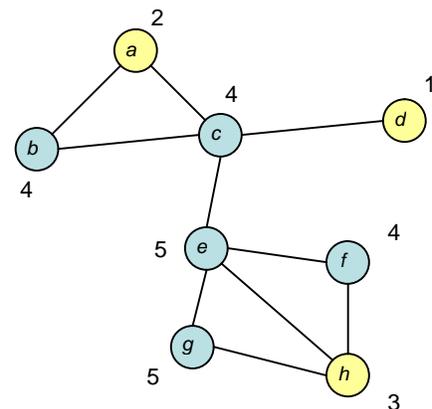
Un problema di ottimizzazione combinatoria aggiunge a questi elementi una funzione $c: U \rightarrow \mathbb{R}$, e, posto $c(X) = \sum_{u \in U} c(u)$, consiste nell'individuare, se esiste, un $X^* \in \mathfrak{S}$ tale che $c(X^*) \leq c(X)$ per ogni $X \in \mathfrak{S}$.

Domanda 2

1. Dare la definizione di insieme dominante su un grafo.
2. Definire la coppia (U, \mathfrak{S}) del problema combinatorico associato all'insieme dominante di un grafo.
3. Dato il seguente grafo G illustrare e applicare l'algorithm greedy per determinare l'insieme dominante di peso minimo rispetto alla funzione peso $c: V \rightarrow \mathbb{R}_+$ i cui valori sono rappresentati in figura.
4. La soluzione trovata è ottima?
5. In generale, l'algorithm greedy determina un ottimo del problema dell'insieme dominante di peso minimo? Motivare la risposta.



1. Un insieme dominante è un insieme di vertici D tale che ogni $u \in V - D$ è adiacente ad almeno un elemento di D .
2. $U = V, \mathfrak{S} = \{X \subseteq U: \forall u \in V - D \exists v \in D: uv \in E\}$
3. Poiché l'insieme dominante è superclusivo occorre far ricorso a una codifica decrementale. Iniziando da $D := V$, l'algorithm greedy elimina vertici da D in ordine di peso non crescente finché D conserva la proprietà di essere dominante. In questo caso un run dell'algorithm eliminerrebbe nell'ordine i vertici e, g, b, c, f . La soluzione ottenuta ha peso 6 ed è ottima.
4. In generale, però, l'algorithm greedy non è in grado di determinare una soluzione ottima. Prendiamo il grafo $(\{1, 2, 3, 4\}, \{12, 13, 14\})$ e supponiamo $c_2 = c_3 = c_4 = 1, c_1 = 2$. L'algorithm greedy elimina dunque il vertice 1 e raggiunge un insieme minimale di peso 3; tuttavia l'insieme $\{1\}$ è dominante e ha peso 2.



Domanda 3

1. Definire la combinazione conica di un insieme di vettori.
 2. Dire se il vettore $\mathbf{v} = (-5/2, 2/3, -2)$ è una combinazione conica dei vettori $\mathbf{u}_1 = (1/2, 0, 2)$, $\mathbf{u}_2 = (-1, 1/3, 0)$ e $\mathbf{u}_3 = (2, 1, 1/2)$.
1. La combinazione conica di un insieme di m vettori è un vettore ottenuto combinandoli linearmente con coefficienti I_1, \dots, I_m che verificano la condizione $I_i \geq 0$.
 2. Il vettore \mathbf{v} è combinazione lineare di $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \mathbf{u}_3$ con coefficienti $I_1 = -1, I_2 = 2, I_3 = 0$. La combinazione è affine, e poiché vi sono coefficienti negativi non è conica.

Domanda 4

1. Dare la definizione di matroide.
 2. Dato un grafo $G = (V, E)$, siano $U = V$ l'insieme universo e \mathfrak{S} la famiglia così definita:
 $\mathfrak{S} = \{X \subseteq U: X = \{u_1, \dots, u_m\} \text{ è un insieme stabile e per ogni } u_i \in X \text{ esiste un nodo } w \in V - X \text{ tale che } wu_{i+1} \in E \text{ ma } u_j w \notin E \text{ per qualsiasi } j < i\}$.
Dire se la coppia (U, \mathfrak{S}) è un matroide oppure, in caso contrario, fornire un controesempio.
1. Una coppia (U, \mathfrak{S}) con $\mathfrak{S} \subseteq 2^U$ è un matroide se verifica le condizioni (i) $\emptyset \in \mathfrak{S}$; (ii) $X \in \mathfrak{S}, Y \subseteq X \Rightarrow Y \in \mathfrak{S}$; (iii) $X, Y \in \mathfrak{S}, |X| < |Y| \Rightarrow \exists y \in Y - X: X \cup \{y\} \in \mathfrak{S}$.
 2. Sia X in \mathfrak{S} . Allora i nodi di X possono essere ordinati in modo che ciascuno, tranne eventualmente il primo, sia adiacente a un nodo distinto di $V - X$ (se così non fosse e due nodi di X avessero intorno coincidente si violerebbe la proprietà che definisce \mathfrak{S}). Questa proprietà si conserva evidentemente per ogni sottoinsieme di X , dunque \mathfrak{S} è subclusiva. Banalmente però non vale la proprietà di scambio: consideriamo il grafo $P_4 = (\{1, 2, 3, 4\}, \{12, 23, 34\})$, con $X = \{2\}, Y = \{1, 3\}$ entrambi appartenenti a \mathfrak{S} . Chiaramente nessun elemento di Y può aggiungersi a X , perché l'insieme risultante non sarebbe stabile.

Domanda 5

In un grafo G si definisce taglio un qualsiasi insieme degli archi minimale che interseca gli archi di ogni cammino di G . Formulare come programmazione lineare 0-1 il problema di determinare il più piccolo insieme di archi di G che costituisca un taglio.

Il problema può formularsi in modi diversi. Il più diretto consiste nel passare per la definizione di (s, t) -taglio, vale a dire un taglio che separa due nodi specificati s e t . Definendo il vettore caratteristico \mathbf{x} di un taglio di $G = (V, E)$ attraverso variabili $x_{uv} \in \{0, 1\}$ definite per ogni $uv \in E$, per definizione almeno una variabile x_{uv} dovrà valere 1 per gli uv appartenenti a qualsiasi cammino P di G che abbia s come primo nodo e t come ultimo nodo (s, t) -cammino. Il problema quindi si formula

$$\begin{aligned} \min \quad & \sum_{uv \in E} x_{uv} \\ & \sum_{uv \in P} x_{uv} \geq 1 \text{ per ogni } P \subseteq E \text{ che costituisce un } (s, t)\text{-cammino di } G \\ & x_{uv} \in \{0, 1\} \end{aligned}$$

A questo punto, il minimo taglio si calcola scegliendo il minimo tra gli (s, t) -tagli di G al variare di s e t in tutti i modi possibili.