

**Cognome:** \_\_\_\_\_  
**Nome:** \_\_\_\_\_  
**Matricola:** \_\_\_\_\_

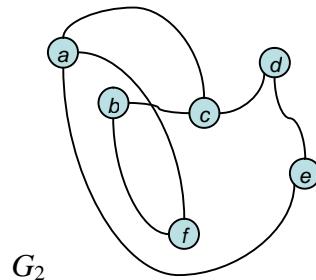
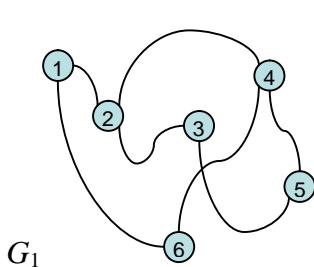
Rispondere alle seguenti domande marcando a penna la lettera corrispondente alla risposta ritenuta corretta (una sola tra quelle riportate).

Una risposta esatta vale 2 punti, una risposta sbagliata vale -1 punto.

1. Sia  $U$  un insieme discreto e finito,  $M = (U, \mathfrak{I})$  un matroide e sia  $S \subseteq U$  scelto arbitrariamente. Definiamo  $M' = (U - S, \mathfrak{I}')$ , con  $\mathfrak{I}' = \{I' \in \mathfrak{I} : I' \subseteq U - S\}$ . La famiglia  $\mathfrak{I}'$

- (A) non è subclusiva  
 (B) è subclusiva ma non è un matroide  
 (C) è un matroide

2. Relativamente ai grafi sotto riportati, quale delle seguenti affermazioni è vera?



- (A)  $G_1$  e  $G_2$  non sono isomorfi  
 (B)  $G_1$  e  $G_2$  sono isomorfi  
 (C)  $G_1$  è isomorfo a  $G_2$  ma  $G_2$  non è isomorfo a  $G_1$

3. Il duale del problema
- $$\begin{array}{ll} \min & 7x_1 - 3x_3 \\ & x_1 + 2x_2 + 3x_3 \geq 2 \\ & x_1 - x_2 \leq -1 \\ & x_2 + 3x_3 \geq 0 \\ & x_1 \geq 0 \end{array} \quad \text{è il problema:}$$

- |  |  |   |
|--|--|---|
| (A) $\max \begin{array}{l} (2y_1 + y_2) \\ y_1 - y_2 \leq 7 \\ 2y_1 + y_2 + y_3 = 0 \\ 3y_1 + 3y_3 = -3 \\ y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{array}$ | (B) $\min \begin{array}{l} (2y_1 + y_2) \\ y_1 - y_2 \geq 7 \\ 2y_1 + y_2 + y_3 = 0 \\ 3y_1 + 3y_3 = -3 \\ y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{array}$ | (C) $\min \begin{array}{l} (2y_1 - y_2) \\ y_1 - y_2 = 7 \\ 2y_1 + y_2 + y_3 = 0 \\ 3y_1 + y_2 + 3y_3 = -3 \\ y_1, y_2, y_3 \geq 0 \end{array}$ |
|--|--|---|

4. Sia dato il problema
- $$P : \max \begin{array}{l} \mathbf{c}\mathbf{x} \\ \mathbf{Ax} \geq \mathbf{b} \\ \mathbf{x} \geq \mathbf{0} \end{array}$$

Si supponga che  $\forall \mathbf{y} \in \mathbb{R}^n$ ,  $\mathbf{y}\mathbf{A} > \mathbf{c}$ . Allora:

- (A)  $P$  è illimitato o non ammette soluzione
- (B)  $P$  ammette un'unica soluzione ottima
- (C)  $P$  ammette soluzione ottima, non necessariamente unica

**Cognome:** \_\_\_\_\_

**Nome:** \_\_\_\_\_

**Matricola:** \_\_\_\_\_

**Risolvere i seguenti esercizi. La soluzione di ogni esercizio viene valutata fino a 5 punti.**

**1. Avventure di un professore**

Il professor Birba ama giocare a carte. Essendo un valente matematico quando mischia un mazzo non può fare a meno di pensare che sta operando un assegnamento di carte a posizioni, in cui la carta  $i$ -esima del mazzo viene spostata nella posizione  $j$ -esima, per  $1 \leq i \leq n$ ,  $1 \leq j \leq n$ . Può quindi associare a ogni coppia (carta, posizione) una variabile  $x_{ij} \in \{0, 1\}$  che viene posta a 1 se e solo se la carta  $i$ -esima è riposizionata al posto  $j$ . Ricordando che per mischiare le carte uno prima divide il mazzo in due mazzetti  $N_1$  e  $N_2$  ( $|N_1| + |N_2| = n$ ), e che le carte di  $N_t$  ( $t = 1, 2$ ) dopo la mischiata conservano nel mazzo l'ordine reciproco che avevano in  $N_t$ , a quali vincoli devono essere assoggettate le variabili  $x_{ij}$  perché rappresentino un modo corretto di mischiare le carte? (Riportare tali vincoli nello spazio qui sotto)

**Vincoli:**

$$\sum_i x_{ij} = 1 \quad j = 1, \dots, n \quad (\text{ogni posizione deve essere occupata da una carta})$$

$$\sum_j x_{ij} = 1 \quad i = 1, \dots, n \quad (\text{ogni carta deve essere assegnata a una posizione})$$

$$x_{ij} + x_{hk} \leq 1 \quad i, h \in N_t, i < h, j > k, t = 1, 2 \quad (\text{nel mazzo mischiato le carte di } N_t \text{ devono mantenere lo stesso ordine che avevano in } N_t)$$

**2. Applicando il metodo di Fourier-Motzkin, stabilire se i due politopi**

$$\begin{aligned} x_1 + 4x_2 - x_3 &= 0 \\ x_1 - x_3 &= 4 \\ 1 \leq x_1 &\leq 4 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} x_1 + x_2 - x_3 &= 3 \\ x_1 - x_2 - x_3 &= 5 \\ 0 \leq x_3 &\leq 1 \end{aligned}$$

sono o non sono equivalenti (sottolineare la risposta ritenuta esatta; si ricorda che due politopi sono equivalenti se e solo se ammettono lo stesso insieme di punti estremi).

Troviamo i punti estremi del primo politopo:

| $x_1$ | $x_2$ | $x_3$ | $\leq$ |
|-------|-------|-------|--------|
| 1     | 4     | -1    | 0      |
| -1    | -4    | 1     | 0      |
| 1     | 0     | -1    | 4      |
| -1    | 0     | 1     | -4     |
| 1     | 0     | 0     | 4      |
| -1    | 0     | 0     | -1     |

Tabella 1A

| $x_1$ | $x_3$ | $\leq$ |
|-------|-------|--------|
| 1     | -1    | 4      |
| -1    | 1     | -4     |
| 1     | 0     | 4      |
| -1    | 0     | -1     |

Tabella 2A

| $x_1$ | $\leq$ |
|-------|--------|
| 1     | 4      |
| -1    | -1     |

Tabella 3A

Quindi  $1 \leq x_1 \leq 4$ .

Procedendo all'indietro e sostituendo i valori fissati si ottiene:

1. Si fissa  $x_1 = 1$  nella Tabella 3A

a. Sostituendo  $x_1 = 1$  nella Tabella 2A si ottiene  $x_3 = -3$

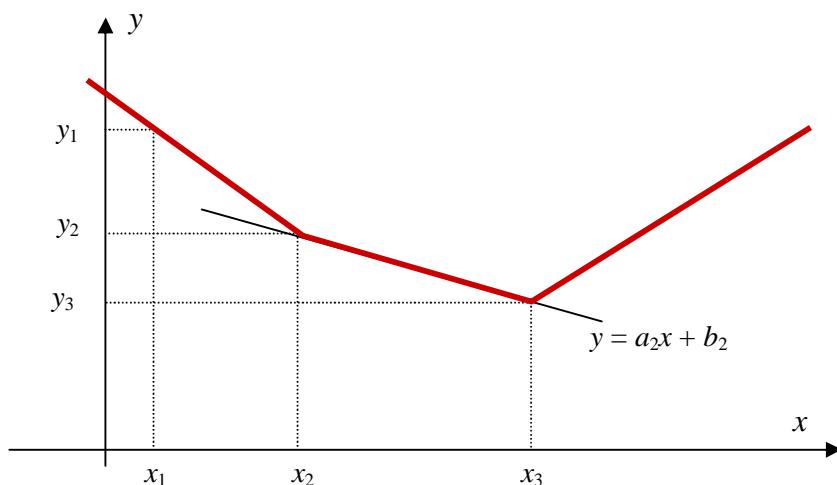
Si nota che nel secondo politopo esiste il vincolo  $x_3 \geq 0$ , pertanto si può concludere che i due politopi *non sono equivalenti*.

### 3. In curva al minimo

Si consideri una curva di  $\mathbb{R}^2$  della forma  $y = f(x)$  e, per  $x_1 < x_2 < \dots < x_n$ , sia  $f(x_k) = y_k$  ( $k = 1, \dots, n$ ). Tale curva può essere interpolata tramite le  $n - 1$  rette di equazione  $y = a_k x + b_k$  che passano per i punti  $(x_k, y_k)$  e  $(x_{k+1}, y_{k+1})$ , con

$$a_k = \frac{y_{k+1} - y_k}{x_{k+1} - x_k} \quad b_k = y_k - \frac{y_{k+1} - y_k}{x_{k+1} - x_k} x_k$$

per  $k = 1, \dots, n - 1$  (vedi figura).

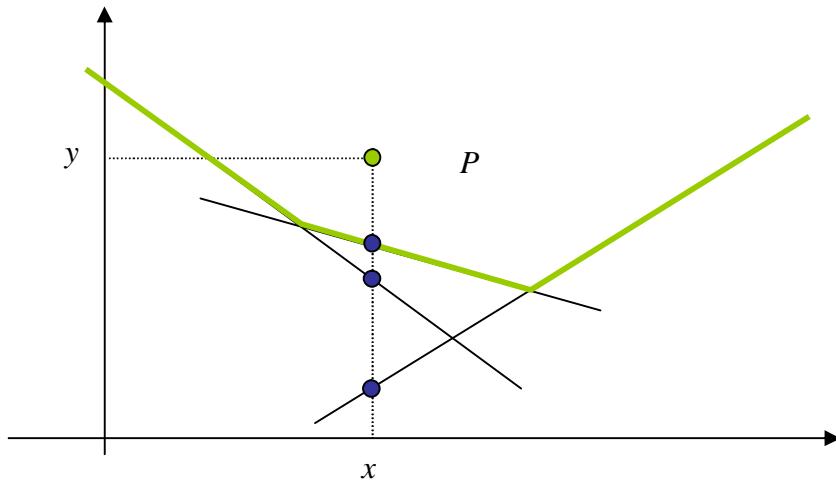


Supponiamo di voler ricavare, a partire dalla conoscenza di  $a_k$  e  $b_k$ , il valore minimo  $y^*$  assunto dalla spezzata che interpola la curva nel caso in cui nessuno dei punti  $(x_k, y_k)$  risulti noto. Come ulteriore informazione sappiamo che  $f(x)$  (e quindi la sua interpolazione) è una funzione convessa della variabile  $x$ .

Formulare il problema in termini di programmazione lineare e, senza ricavare esplicitamente le coordinate  $(x_k, y_k)$ , determinare il valore  $y^*$  della soluzione ottima per:

$$\begin{aligned} n &= 4, \quad a_1 = -2, \quad b_1 = 6 \\ a_2 &= -1, \quad b_2 = 5 \\ a_3 &= 2, \quad b_3 = 2 \end{aligned}$$

Poiché  $f(x)$  è convessa, lo è anche la spezzata individuata dalle tre rette. Perciò l'insieme dei punti  $(x, y)$  con ordinata non inferiore a quella dei punti delle tre rette aventi ascissa  $x$  costituisce un poliedro  $P$  di  $\mathbb{R}^2$  (vedi figura).



Il problema consiste nel determinare il punto di questo poliedro avente ordinata  $y$  minima. Tale problema si scrive:

$$P) \quad \begin{aligned} & \min \quad y \\ & y \geq a_k x + b_k \quad k = 1, \dots, 3 \end{aligned}$$

Nel caso esaminato si ha in particolare

$$\begin{aligned} P) \quad & \min \quad y \\ & y + 2x \geq 6 \\ & y + x \geq 5 \\ & y - 2x \geq 2 \end{aligned}$$

Il duale di (P) assume la forma (standard)

$$\begin{aligned} D) \quad & \max \quad 6z_1 + 5z_2 + 2z_3 \\ & z_1 + z_2 + z_3 = 1 \\ & 2z_1 + z_2 - 2z_3 = 0 \\ & z_1, z_2, z_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Questo problema è equivalente al seguente, ottenuto sostituendo al secondo vincolo di egualanza la somma dei primi due:

$$\begin{aligned} D) \quad & \max \quad 6z_1 + 5z_2 + 2z_3 \\ & z_1 + z_2 + z_3 = 1 \\ & 3z_1 + 2z_2 = 1 \\ & z_1, z_2, z_3 \geq 0 \end{aligned}$$

Per ottenere una forma canonica per (D) si può ora risolvere con il metodo del simplex il problema ausiliario

$$\begin{aligned} A) \quad & \min \quad w \\ & z_1 + z_2 + z_3 = 1 \\ & 3z_1 + 2z_2 + w = 1 \\ & z_1, z_2, z_3, w \geq 0 \end{aligned}$$

| $z_1$ | $z_2$ | $z_3$ | $w$ |   |
|-------|-------|-------|-----|---|
| 0     | 0     | 0     | 1   | 0 |
| 1     | 1     | 1     | 0   | 1 |
| 3     | 2     | 0     | 1   | 1 |

Tabella iniziale del problema ausiliario (A).

| $z_1$ | $z_2$ | $z_3$ | $w$ |    |
|-------|-------|-------|-----|----|
| -3    | -2    | 0     | 0   | -1 |
| 1     | 1     | 1     | 0   | 1  |
| 3     | 2     | 0     | 1   | 1  |

Tabella canonica del problema (A), prima base ed elemento di pivot.

| $z_1$ | $z_2$         | $z_3$ | $w$            |               |
|-------|---------------|-------|----------------|---------------|
| 0     | 0             | 0     | 1              | 0             |
| 0     | $\frac{1}{3}$ | 1     | $-\frac{1}{3}$ | $\frac{2}{3}$ |
| 1     | $\frac{2}{3}$ | 0     | $\frac{1}{3}$  | $\frac{1}{3}$ |

Tabella canonica del problema (A), seconda base (ottima).

| $z_1$ | $z_2$         | $z_3$ |               |
|-------|---------------|-------|---------------|
| 6     | 5             | 2     | 0             |
| 0     | $\frac{1}{3}$ | 1     | $\frac{2}{3}$ |
| 1     | $\frac{2}{3}$ | 0     | $\frac{1}{3}$ |

Tabella iniziale del problema (D) ottenuta eliminando la colonna  $w$  e sostituendo la funzione obiettivo.

| $z_1$ | $z_2$         | $z_3$ |                 |
|-------|---------------|-------|-----------------|
| 0     | $\frac{1}{3}$ | 0     | $-\frac{10}{3}$ |
| 0     | $\frac{1}{3}$ | 1     | $\frac{2}{3}$   |
| 1     | $\frac{2}{3}$ | 0     | $\frac{1}{3}$   |

Tabella canonica del problema (D), prima base ed elemento di pivot.

| $z_1$          | $z_2$ | $z_3$ |                |
|----------------|-------|-------|----------------|
| $-\frac{1}{2}$ | 0     | 0     | $-\frac{1}{2}$ |
| $-\frac{1}{2}$ | 0     | 1     | $\frac{1}{2}$  |
| $\frac{3}{2}$  | 1     | 0     | $\frac{1}{2}$  |

Tabella canonica del problema (D), seconda base (ottima).

Per il teorema della dualità forte, i problemi (P) e (D) ammettono entrambi ottimo finito, e i valori delle due soluzioni coincidono. Pertanto il minimo dell'interpolazione di  $f(x)$  data dalle tre rette vale  $y^* = \frac{7}{2}$ .