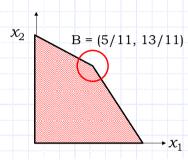
Lez 8-9

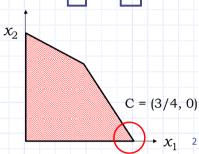
basi adiacenti corrispondenza basi-soluzioni di base degenerazione – caso illimitato condizione di ottimalità spostamento da SBA a SBA adiacente Algoritmo del simplesso – implementazione matriciale Basi adiacenti

Dato un problema in forma standard, due basi si dicono adiacenti se differiscono per una sola colonna.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 3 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$





Corrispondenza basi-soluzioni di base

- Soluzioni di base diverse corrispondono a basi diverse. Infatti B è non singolare e $Bx_B=b$ ha un'unica soluzione
- Basi diverse possono corrispondere alla stessa soluzione di base

esempio:
$$x_1 + \dots + x_4 = 1 \quad A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$x_1 - x_2 - x_3 = 0 \quad x_3 + x_4 - x_5 = 0$$

$$x_1, x_2, x_3, x_4, x_5 \ge 0 \quad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Corrispondenza basi-soluzioni di base

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & -1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \qquad b = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$B_1 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \qquad B_1^{-1}b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} x_1 & x_2 & x_4 \\ 1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \qquad B_2^{-1}b = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$
degenere
$$B_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & -1 \\ 1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Le basi B1 e B2 (adiacenti!) generano la stessa SBA

Ricapitolando...

Abbiamo descritto un algoritmo enumerativo che trova la soluzione ottima in al più n! / m! (n-m)! passi.

- Esiste un criterio per arrestare l'algoritmo prima di aver enumerato tutte le possibili SBA?

 (Test di ottimalità)
- Esiste un modo efficiente di passare da una SBA ad un'altra?
 (Ad es., potremmo cercare di far diminuire la f.o. ad ogni iterazione ...)

Dal caso limitato a quello generale

Ricordiamo che:

Se P è un politopo, allora il problema $\min c^T x, x \in P$ ammette almeno una soluzione ottima in corrispondenza di un vertice.

Nel caso generale:

Teorema

Consideriamo il problema $\min c^T x$, $x \in P$ in cui P è un poliedro. Supponiamo che P abbia almeno un vertice. Allora, o il problema è illimitato (valore ottimo $-\infty$) oppure ammette almeno un vertice ottimo.

Oss. Se il poliedro non ha vertici, si può costruire un problema equivalente in forma standard che ha sempre almeno un vertice

6

Test di ottimalità

Consideriamo una generica soluzione $x = [x_B x_F]$

$$x_B = B^{-1}b - B^{-1}Fx_F$$

La funzione obiettivo vale

$$c^{T} x = \begin{bmatrix} c_{B}^{T}, c_{F}^{T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_{B} \\ x_{F} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} c_{B}^{T}, c_{F}^{T} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B^{-1}b - B^{-1}Fx_{F} \\ x_{F} \end{bmatrix}$$

Condizione di ottimalità

Ovvero

$$c^{T}x = c_{B}^{T}B^{-1}b + (c_{F}^{T} - c_{B}^{T}B^{-1}F)x_{F} =$$

= cost + $\overline{c}^{T}x$

Definizione

Il vettore

$$\overline{c}^{T} = c^{T} - c_{B}^{T} B^{-1} A =$$

$$= [c_{B}^{T} - c_{B}^{T} B^{-1} B, c_{F}^{T} - c_{B}^{T} B^{-1} F]$$

Si dice vettore dei costi ridotti rispetto alla base B

8

Costi ridotti

Osservazione:

$$\underbrace{[c_{B}^{T} - c_{B}^{T}B^{-1}B, c_{F}^{T} - c_{B}^{T}B^{-1}F]}_{=0}$$

Teorema

Sia x^* una SBA associata alla base B. Se

$$\overline{c}^T = c^T - c_B^T B^{-1} A \ge 0^T$$

allora x^* è una soluzione ottima

Dimostrazione

A partire dalla base B associata a x^* posso riscrivere la funzione obiettivo (per ogni $x \in P$) come:

$$c^{T}x = c_{B}^{T}B^{-1}b + (c_{F}^{T} - c_{B}^{T}B^{-1}F)x_{F} =$$

$$= c_{B}^{T}B^{-1}b + \overline{c}^{T}x \ge c_{B}^{T}B^{-1}b$$

Il \geq segue da $\overset{-T}{c} \geq 0$ e da $x \geq 0$ Osservando che

 $c^T x^* = c_R^T B^{-1} b$

si ha la tesi.

condizione di ottimalità e degenerazione

Il teorema precedente è una condizione sufficiente di ottimalità

La condizione diventa necessaria e sufficiente se la SBA è non degenere. Si ha cioè:

Teorema

Sia x^* una SBA associata alla base $B \in \overline{c}^T$ il corrisp. vettore dei costi ridotti. Si ha che:

- (a) se $\overline{c}^T \ge 0$ allora x^* è ottima
- (b) se x^* è ottima e non degenere allora $\overline{c}^T \ge 0$

Al contrario, nel caso degenere esiste la possibilità che una SBA sia ottima ma qualche variabile (fuori base) abbia costo ridotto negativo

11

Esempio

Consideriamo la SBA x = (3/4, 0, 13/4, 0), corrispondente alle colonne {1, 3} di A.

L'inversa della matrice di base Bè:

$$B^{-1} = \begin{bmatrix} 0 & 1/4 \\ 1 & -1/4 \end{bmatrix}$$
 quindi il vettore dei costi ridotti vale:

$$c_B^T B^{-1} F = \begin{bmatrix} -5 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1/4 \\ 1 & -1/4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 3 & 0 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$c_F^T - c_B^T B^{-1} F = [-4 \quad 0] - [-5/4 \quad -5/4]$$

$$c^{-T} = [0 \quad (-11/4) \quad 0 \quad 5/4]$$
 NON OTTIMA!!!

Esempio

Invece, la SBA x = (5/11, 13/11, 0, 0), corrispondente alle colonne {1, 2} di A ha come inversa della base la matrice

$$B^{-1} = \begin{bmatrix} -1/11 & 3/11 \\ 4/11 & -1/11 \end{bmatrix}$$
 quindi il vettore dei costi ridotti vale:

$$c_{B}^{T}B^{-1}F = \begin{bmatrix} -5 & -4 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -1/11 & 3/11 & 1 & 0 \\ 4/11 & -1/11 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$
$$c_{F}^{T} - c_{B}^{T}B^{-1}F = \begin{bmatrix} 0 & 0 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} -1 & -1 \end{bmatrix}$$

$$\overline{c}^T = [0 \quad 0 \quad 1 \quad 1]$$
 SOLUZIONE OTTIMA!!!

Cambiamento di base

Sia B una base di A contenente le variabili $x_{B(1)}, ..., x_{B(m)}$

$$x_{B} = B^{-1}b - B^{-1}Fx_{F}$$

$$c^{T}x = c_{B}^{T}B^{-1}b + (c_{F}^{T} - c_{B}^{T}B^{-1}F)x_{F} =$$

$$= \cot + \overline{c}^{T}x$$

Se una variabile x_h fuori base ha costo ridotto $\bar{c}_h < 0$ è vantaggioso che assuma valori positivi.

L'idea è di individuare una base adiacente a B tale da includere la variabile (colonna) x_h .

Cambiamento di base

Quindi, rilasciamo la variabile x_h e teniamo fissate a zero tutte le altre fuori base (condizione per ottenere una base adiacente).

Allora, il sistema

$$x_B = B^{-1}b - B^{-1}Fx_F$$

diventa
$$\begin{bmatrix} 0 \\ \vdots \\ x_B = B^{-1}b - B^{-1}F \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} = B^{-1}b - B^{-1}A_hx_h = \overline{b} - \overline{A}_hx_h$$

$$\vdots$$
 N.B. $\overline{b} \ge 0$

Cambiamento di base

Per ottenere una soluzione ammissibile deve essere:

$$\begin{cases} x_{B(1)} = \overline{b}_1 - \theta \overline{a}_{1h} \ge 0 \\ x_{B(2)} = \overline{b}_2 - \theta \overline{a}_{2h} \ge 0 \\ \dots \\ x_{B(m)} = \overline{b}_m - \theta \overline{a}_{mh} \ge 0 \end{cases} \Rightarrow \begin{cases} \overline{a}_{1h} x_h \le \overline{b}_1 \\ \overline{a}_{2h} x_h \le \overline{b}_2 \\ \dots \\ \overline{a}_{mh} x_h \le \overline{b}_m \end{cases}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \overline{a}_{1h} x_h \leq \overline{b}_1 \\ \overline{a}_{2h} x_h \leq \overline{b}_2 \\ \dots \\ \overline{a}_{mh} x_h \leq \overline{b}_m \end{cases}$$

Cambiamento di base

$$\begin{cases} \overline{a}_{1h}x_h \leq \overline{b}_1 & \text{Per ciascuna di tali condizioni si hanno due possibilità:} \\ \overline{a}_{2h}x_h \leq \overline{b}_2 & \overline{a}_{ih} \leq 0 \Rightarrow \text{nessun vincolo per } x_h \geq 0 \\ \dots & \overline{a}_{mh}x_h \leq \overline{b}_m & \overline{a}_{ih} > 0 \Rightarrow x_h \leq \frac{\overline{b}_i}{\overline{a}_{ih}} \end{cases}$$

Quindi, il valore massimo che x_h può assumere è

$$\theta = \min \left\{ \frac{\overline{b}_i}{\overline{a}_{ih}} : i = \{1, ..., m\}, \overline{a}_{ih} > 0 \right\}$$

Osservazioni

- 1. Quando x_h assume il suo valore limite il valore della funzione obiettivo diminuisce della quantità $|\overline{c}_h|\theta$
- 2. Se esiste un qualche i per cui $\overline{b}_i = 0$ (caso degenere), e $\overline{a}_{ih} > 0$ allora θ =0 e non si ha miglioramento della f.o.
- 3. Se $\overline{a}_{ih} \leq 0$, i = 1,..., m θ può assumere un valore grande a piacere e il problema è inferiormente illimitato

18

Nuova base

Detta t la riga con $\overline{a}_{th} > 0$ tale che $\theta = \frac{b_t}{a_{th}}$

Imponendo $x_h = \theta$ si ottiene

$$x_{B(t)} = \overline{b}_t - \theta \overline{a}_{th} = 0$$

Cioè, x_h "esce dalla base". In pratica, abbiamo sostituito la colonna $A_{B(t)}$ con la nuova colonna "conveniente" A_h :

$$B = [A_{B(1)}, \dots, A_{B(t)}, \dots, A_{B(m)}] \Longrightarrow \widetilde{B} = [A_{B(1)}, \dots, A_{B(t-1)}, A_{B(h)}, A_{B(t+1)}, \dots, A_{B(m)}]$$

Nuova base

$$B^{-1}\widetilde{B} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & \overline{a}_{1h} & 0 & 0 \\ 0 & 1 & \cdots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \overline{a}_{1h} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \cdots & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \overline{a}_{mh} & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\det(B^{-1}\widetilde{B}) = (-1)^{t+h}\overline{a}_{th} \neq 0 \Longrightarrow \det(\widetilde{B}) \neq 0$$

Algoritmo del Simplesso

```
begin
sceglie una base ammissibile iniziale con indici delle colonne B(1),...,B(m)
illimitato := false
ottimo:= false
while (ottimo = false) and (illimitato = false) do
         begin
               sia B := [A_{B(1)}, ..., A_{B(m)}] la base ammissibile corrente; calcola B^{-1} e pone u^T := c_B^T B^{-1};
               calcola il costo ridotto \overline{c}_h := c_h - u^T A_h delle var. x_h fuori base; if \overline{c}_h \ge 0 per ogni x_h fuori base then ottimo := true
               else
                       begin
                              scegli una variabile fuori base x_h con \overline{c}_h < 0;
                              calcola \overline{b} := B^{-1}b ed \overline{A}_b := B^{-1}A_b;
                              if \overline{a_{ih}} \le 0 per ogni ie \{1,...,m\} then illimitato := true
                       else
                               begin
                                      calcola t := \arg\min \{\overline{b_i}/\overline{a_{ih}}, i \in \{1,...,m\}: \overline{a_{ih}} > 0\}; aggiorna la base corrente ponendo B(t) := h
                               end
                       end
         end
                                                                                                                                     21
end
```